Testplan und Testprotokoll paintroom

# Funktionalität der paint.js Leinwand

Abgleich mit der gesamten Funktionalität der paint.js Leinwand. Dies beinhaltet, ist aber nicht begrenzt auf:

* Aufzeichnen von „userpaths“ mit dem eingebauten Pinselwerkzeug
* Bewegen der Leinwand im <canvas>-Element
* Zeichnen präziser Linien
* Festhalten von Text
* Zoom
* Einstellung der Pinselgröße
* Einstellung der Pinselfarbe
* Erreichen beliebiger Koordinaten

# Funktionalität der Buttons

* Log paint
  + Check der Konsole: Wurde ein JSON-Objekt ausgegeben, das die erwarteten Charakteristika des paint.js Objekts aufweist?
* Fire draw event
  + Check der Leinwand: Wird eine rote Linie von den Leinwand-Koordinaten (230, 230) bis (1350, 230) gezogen?
* Output canvas
  + Check der Konsole: Werden alle auf der Leinwand erstellten Formen als Arrays an Objekten ausgegeben?
* Clear canvas
  + Check der Leinwand: Wurden alle auf der Leinwand platzierten Objekte entfernt?